

Règle du Zanzibar

Découvrez les **règles du Zanzibar**, l'un des plus vieux **jeux de dés**. A l'origine du 421, le Zanzibar est un jeu très simple et rapide à jouer.

Le but étant d'obtenir le plus grand score en réalisant des Zanzis, c'est-à-dire 3 valeurs de dés identiques.

Pour jouer au Zanzibar, il vous faut :

- 3 dés
- Etre au minimum 2 joueurs
- Une feuille de score

Commencer une partie de Zanzibar :

Pour commencer une **partie de Zanzibar**, il convient de désigner le premier joueur qui débutera la partie. L'idéal étant de faire un lancer de dés. Une fois l'ordre des joueurs établi, la partie peut commencer.

A chaque tour, le joueur peut lancer 3 fois les dés pour obtenir le meilleur Zanzi, c'est-à-dire un brelan (3 valeurs identiques). Comme au 421, il peut reprendre les 3 dés, 2 dés ou un seul à sa convenance. Il peut décider d'arrêter dès le premier jet de dés, ou le deuxième. Les autres joueurs devront alors essayer de faire un meilleur Zanzi sur le même nombre de jet de dés.

*Exemple : Si l'un des joueurs obtient un Zanzi au bout du deuxième lancer, il doit annoncer «**En deux** ». Les autres joueurs tenteront alors de faire un meilleur Zanzi en 2 lancers.*

Ordre de valeurs des Zanzis :

- 3 x As : **100points**
- 3 x 6 : **60 points**
- 3 x 5 : **5 points**
- 3 x 4 : **4 points**
- 3 x 3 : **3 points**
- 3 x 2 : **2 points**

Pour gagner une **partie de Zanzibar**, il faut être le premier joueur à atteindre le score fixé dès le début entre les joueurs (200, 500, 1000 ...)