

Règle du Pay me!

Ce jeu de carte se joue à deux joueurs ou plus. Il se joue avec un jeu de 54 cartes ou plusieurs jeux selon le nombre de joueur.

Pour jouer au Pay me!, il vous faut :

- Un jeu de cartes de 54 cartes
- Être au minimum 2 joueurs

Commencer une partie de Pay me! :

Le but du jeu est de faire le moins de points possible. Les cartes valent le chiffre indiqué, les figures valent 10 points et l'As, 15 points.

Les deux et les jokers sont toujours des frimes. Il y a aussi la carte du round qui est frimée et qui change à chaque main. Celle-ci détermine aussi le nombre de cartes que les joueurs auront dans leurs mains. La première main est toujours celle du trois. Les joueurs ont alors trois cartes. Elle est suivie du quatre, puis du cinq, puis du six... jusqu'à l'As, qui donne 14 cartes.

Les joueurs doivent faire des suites ou des triplés/quadruplés. Quand un joueur n'a que des suites et/ou des triplés dans sa main, il dit «Pay me!». Les autres joueurs font un dernier tour, puis la manche est finie. Chaque joueur dépose toutes les cartes qu'il peut sur la table. Ils peuvent jouer sur le jeu de celui qui a dit «Pay me!» s'ils le peuvent, en respectant l'ordre de jeu. Les joueurs comptent ensuite les points qu'ils leur restent entre les mains..

Tout au long de la partie, les joueurs doivent piger une carte, soit dans le paquet, soit la dernière discardée et en discarter une pour finir leur tour.

Le joueur qui a dit «Pay me!» a un bonus de -5 points. Si le joueur qui brasse les cartes coupe le paquet et obtient exactement le bon nombre de carte, incluant la première carte sur le paquet des cartes discardées, celui-ci a un bonus de -10 points. Un faux «Pay me!» donne une pénalité de 50 points.

Défi :

Pour les joueurs expérimentés, il est possible d'ajouter une quinzième main de quinze carte, avec seulement les deux et les jokers comme cartes frimées.